

Tapintsd ki!

Érezd, ismerd fel és nevezd meg



HABA 304508

Fejlesztőjáték 2-6 kismanónak 3-6 éves korig..

Játékidő: 5-10 perc

A játék célja

Szedte-vette teremtette! Az előbb még megvolt a kisautó, aztán hirtelen eltűnt. Ez annyit jelent, hogy a szobában nagy a rendetlenség és rendet kell raknotok. Vagy talán nem is ti tehetek róla, hanem a varázsmánók? Olykor-olykor végigrobognak a gyerekszobán és eldugják a játékokat egy varázssugyorra! De ha ráleltek a varázssugyorra és megérezitek, hogy mi van benne, a manók mindent visszaadnak. Kinek sikerül a leggyorsabban rálelni a keresett tárgyra és így a legtöbb kártyát gyűjteni?

Az első játék előtt nézzék meg a gyerekek a fafigurákat és a hozzájuk tartozó kártyákat, hogy magabiztosabban menjen majd a játék:

- A fafigurák az ábrákra illeszthetők: a körvonalaik megegyeznek, így könnyű az összehasonlítás.
- Mivel a forma érzékelése egyáltalán nem könnyű feladat, a játék előtt lehet gyakorolni: a gyerekek becsukott szemmel „fogdossák” meg a fafigurákat.
- Bemelegítés gyanánt a nyugodtabb változat is játszható.

A játék tartalma

8 varázssugyor, 10 különböző fafigura, 10 kártya, 10 üres biankó kártya

Előkészületek

Válasszatok ki 8 fafigurát és a hozzáillő kártyákat.

A maradék fafigurákat és kártyákat tegyétek vissza a dobozba.

Tegyétek egy-egy fafigurát a 8 varázsbugyor mindegyikébe, tegyétek a bugyrokra az asztalra, és keverjétek össze azokat. Ügyeljete arra, hogy a bugyrok ne egymásra, hanem egymás mellé kerüljenek.

Keverjétek meg a kártyákat, és ábrával lefelé fordítva készítsétek elő a paklit.

A játék menete

A legfiatalabb játékos kezd.

Fordítsa fel a legfelső kártyát, és mindenki számára jól láthatóan tegye az asztalra.

Nézzétek meg jól az ábrázolt fafigurát – talán már érezhetitek is.

Fogjátok meg egymás kezét, emeljétek a magasba és kiáltátok együtt: „Tapintsd ki!”.

Erre a jelre kezdetét veszi a játék. Engedjétek el egymás kezét. Már vehetitek is egymásra a bugyrokra, hogy megtaláljátok a keresett tárgyat.

Figyelem: Eléggé mozgalmas lesz a játék, mert mindenki egyszerre játszik!

A keresés során az alábbi manó-szabályok érvényesek:

- Nem nyithatjátok ki a bugyrokra, és nem nézhetek bele.
Amíg valaki fog egy bugyrot, addig nem veheti el tőle másik játékos.
- Csak amikor a bugyrot visszakerül az asztal közepére, akkor veheti fel más.

Ha valaki úgy érzi, hogy megtalálta a megfelelő tárgyat, emelje magasra a bugyrot, és hangosan kiáltja: „Kitapintottam!”

A többiek azonnal hagyják abba a keresést. A játékos nyissa ki a bugyrot, vegye ki a fafigurát és tegye a kártyára.



Ez a megfelelő fafigura?

Nagyszerű! Jutalmul megkapod a kártyát.

A fafigurát tedd vissza a bugyorba, azt az asztal közepére, majd keverjétek meg a bugyrokra újra.

Ezután fordítsátok fel a következő kártyát. Újra fogjátok meg és emeljétek fel egymás kezét, és kiáltátok: "Tapintsd ki!". Új kör kezdődik.

Ez egy másik fafigura?

Ezért nem jár jutalom és ráadásul ebben a körben már nem is kereshetsz tovább. A fafigurát tedd vissza a bugyorba, azt az asztal közepére, majd keverjétek meg a bugyrokra újra. A többiek kiáltják: "Tapintsd ki!" és folytatódhat a keresés a megfelelő fafigura után.

Egy játékos kivételével mindenki más hibás figurát talált?

Az egyedül maradt játékosnak nem kell egyedül folytatnia a keresést, automatikusan megnyeri a kört és megkapja a jutalomkártyát. Ezután fordítsátok fel a következő kártyát. Fogjátok meg és emeljétek fel egymás kezét, kiáltátok: "Tapintsd ki!" és kezdődhet a következő kör.

A játék vége

A játéknak vége, ha az összes kártya elfogyott.

Az a gyerek nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.

Ha több gyereknek van ugyanannyi kártyája, úgy azok a gyerekek közösen nyernek.

A játék egyszerűbbé válik, ha...

- különösen az első játékok során néhány fafigurát és a hozzájuk tartozó kártyákat kiveszíték és csak öt-hat különböző figurával játszottok.
- egymástól nagyon eltérő figurákat választotok ki.

A játék nehezebbé válik, ha...

- csak egy kézzel szabad tapintani. Vegyes korú játékosoknál azt is ki lehet kötni, hogy a kisebbek két, a nagyobbak viszont csak egy kézzel tapinthatnak.
- a megtalált fafigurát kicserélték egy másikra a dobozból, amíg van rá lehetőség. A hozzá tartozó kártyát tegyétek a pakliba a többi kártya közé.

Háztartási változat

A játék kiegészíthető maximum tíz tetszőleges tárggyal, akár egy dugóval, érmével vagy egy fenyőtobozzal. A megfelelő körvonalakat rajzoljátok fel az üres kártyákra és már indulhat is a játék.



Nyugodt játékváltozat

A gyerekek nem egyidejűleg, hanem egymás után játszanak.

Az előkészületek ugyanazok, mint az alapjátékban.

A játék menete

A legkisebb kezű gyerek kezd. Fordítsa fel a legfelső kártyát.

Próbálja megtalálni a megfelelő fafigurát. Addig tapogathat, amíg valamelyik bugyor mellett nem dönt. Nyissa ki a bugyrot és ellenőrizze, hogy a kiválasztott fafigura megfelelő-e.

Ez a megfelelő fafigura? Nagyszerű! Jutalmul megkapod a kártyát. Ezután a következő játékos jön.

Ez egy másik fafigura? Tedd vissza kártyát a pakliba és a következő játékos jön.

A játék vége

Addig tart a játék, amíg mindenki ugyanannyiszor sorra nem kerül.

Az a gyerek nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.

Ha több gyereknek van ugyanannyi kártyája, úgy azok a gyerekek közösen nyernek.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, dione@dione.hu
dione@dione.hu, dioneaft@gmail.com