

## Kincses sziget

H. 4358

**Kalóz-kockajáték 2-4 kalóz részére 5-99 éves korig.  
Ravaszabb kalózok részére játékváriációval.**

**Játékidő:** kb. 15 perc

A legutóbbi fosztogatás alkalmával a négy hírhedt kalózkapitány, Joe, Jim, Jack és Jess egy régi kincses térképet zsákmányolt. A térképen a Kalóz-sziget látható, amelyen öt kincsesláda rejtekhelyet jelöltek meg. A sziget megközelítése nagyon kockázatos és veszélyes. Kezdődhet hát az izgalmas kincskereső verseny!

**A játék tartalma:** 1 játéktábla, 16 kalóz (4 színben), 9 fatábla, 1 kalózkocka

**A játék célja:**

Melyik kalóz találja meg a legtöbb kincsesládát?

**Előkészületek:**

Helyezzétek a játéktáblát az asztal közepére. Minden játékos válasszon egy kalózbándát, azaz négy egyforma színű kalózt. Rakjátok egymásra a kalózbanda tagjait, majd helyezzétek a nagy sziget (=startmező) megfelelő színű kalózfejére. Készítsétek elő a fatáblákat és a dobókockát.

**A játék menete:**

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék.  
A legidősebb játékos kezdhet. Dobjon a kockával.

**Mit mutat a kocka?**

- **Bizonyos számú pontot?** Válaszd az egyik kalózkodat és lépj vele a megfelelő számú mezőt előre.
- **Kalózhajót?** Válassz egy számot 1 és 5 között, majd lépj valamelyik kalózzal a választott szám szerint.

**Fontos kalóz szabályok:**

- Ha a kalózkod egy vizes (kék) mezőre érkezett, akkor vissza kell mennie a startmezőre, ahonnan újra kell kezdenie a játékot. Ezután helyezz egy fatáblát arra a vizes mezőre, amelyről az előbb a kalózkod a vízbe esett. Ez a fatábla meg fogja könnyíteni a Kalóz-sziget megközelítését minden kalóz számára, akik ezután erre a mezőre már bátran ráléphetnek.
- Ha a kalózkod egy olyan mezőre érkezett, amelyen már egy másik kalóz áll, akkor tedd a kalózkod a már ott levő kalózra. Bármennyi kalózt egymásra lehet így helyezni.
- Az egymáson fekvő kalózközből mindig csak a legfelső léphet!
- Nem tudsz lépni? Ha minden kalózkod akadályoztatva van a lépésben vagy már a Kalóz-szigetre ért, akkor ebből a körben kimaradsz, add tovább a kockát a következő játékosnak.

**Hogy tudják a kalózok elérni a Kalóz-szigetet?**

A szigetre csak megfelelő számú, pontos dobással lehet belépni. A szigetre ért első kalóz álljon az 1.sz. kincsesládára, a másodikként célba érő kalóz a 2.sz. kincsesládára, és így tovább.

**A játék vége:**

A játék véget ér, ha mind az öt kincsesláda gazdára talált. Ezután mindenki számolja össze az általa megtalált kincsesládákon található számokat. Az a játékos nyert, akinek a legmagasabb ez az érték. Döntetlen esetén az győz, akinek kalóza hamarabb ért célba.

**Váriáció ravaszabb kalózok részére**

A játékváriációt az alapjáték szabályai szerint játsszátok a következő változtatásokkal:

Ha egy kalóz a vízbe esett, akkor nem lehet visszatennie a startmezőre, hanem kiesik a játékból.

**A játék véget ér** ha mind az öt kincsesláda gazdára talált vagy ha minden kalóz a vízbe esett.

Az a játékos nyer, aki a kincsesládái által a legtöbb pontot gyűjtötte.