

DJECO: **MISTICAT** - párkereső kártyajáték **DJ05141**

Kapcsold össze a képpárokat anélkül, hogy a vicces cicát húznád!

Ajánlott életkor: 4 éves kortól.
Játékosok száma: 2-4 játékos.
Tartalom: 33 kártya (32 közülük párba állítható, 1 kártyalap pár nélküli ő Misticat)
A játék célja: fejezd be úgy a játékot, hogy **ne** nálad maradjon Misticat.

Játékszabály: a játékot a legfiatalabb játékos kezdje, aztán az óramutató járásának megfelelően haladjon a kör. Osszátok szét a kártyákat a játékosok között. Ha készen vagytok, minden játékos ellenőrizze, hogy tud-e a nála lévő kártyákból párt alkotni. Ha van párotok, tegyétek le magatok elé. Eztán kezdődhet a játék.

Az első játékos a tőle balra ülő játékosársától találomra húzzon egy lapot. Ha így sikerül párt leraknia, tegye le a kártyákat. Ha a húzott lappal nem tud párt alkotni, megtartja a lapot. Most azon a játékoson a húzás sora, akitől az előző játékos a lapot kapta. Ő is a tőle balra ülő játékosársától húzzon egy lapot. A játék így folytatódik mindaddig, amíg egy játékos kezében csak Misticat kártyája marad. Ezért légy ügyes, és kergesd tovább a macskát!

DJECO: **MISTICAT** - párkereső kártyajáték **DJ05141**

Kapcsold össze a képpárokat anélkül, hogy a vicces cicát húznád!

Ajánlott életkor: 4 éves kortól.
Játékosok száma: 2-4 játékos.
Tartalom: 33 kártya (32 közülük párba állítható, 1 kártyalap pár nélküli ő Misticat)
A játék célja: fejezd be úgy a játékot, hogy **ne** nálad maradjon Misticat.

Játékszabály: a játékot a legfiatalabb játékos kezdje, aztán az óramutató járásának megfelelően haladjon a kör. Osszátok szét a kártyákat a játékosok között. Ha készen vagytok, minden játékos ellenőrizze, hogy tud-e a nála lévő kártyákból párt alkotni. Ha van párotok, tegyétek le magatok elé. Eztán kezdődhet a játék.

Az első játékos a tőle balra ülő játékosársától találomra húzzon egy lapot. Ha így sikerül párt leraknia, tegye le a kártyákat. Ha a húzott lappal nem tud párt alkotni, megtartja a lapot. Most azon a játékoson a húzás sora, akitől az előző játékos a lapot kapta. Ő is a tőle balra ülő játékosársától húzzon egy lapot. A játék így folytatódik mindaddig, amíg egy játékos kezében csak Misticat kártyája marad. Ezért légy ügyes, és kergesd tovább a macskát!

DJECO: **MISTICAT** - párkereső kártyajáték **DJ05141**

Kapcsold össze a képpárokat anélkül, hogy a vicces cicát húznád!

Ajánlott életkor: 4 éves kortól.
Játékosok száma: 2-4 játékos.
Tartalom: 33 kártya (32 közülük párba állítható, 1 kártyalap pár nélküli ő Misticat)
A játék célja: fejezd be úgy a játékot, hogy **ne** nálad maradjon Misticat.

Játékszabály: a játékot a legfiatalabb játékos kezdje, aztán az óramutató járásának megfelelően haladjon a kör. Osszátok szét a kártyákat a játékosok között. Ha készen vagytok, minden játékos ellenőrizze, hogy tud-e a nála lévő kártyákból párt alkotni. Ha van párotok, tegyétek le magatok elé. Eztán kezdődhet a játék.

Az első játékos a tőle balra ülő játékosársától találomra húzzon egy lapot. Ha így sikerül párt leraknia, tegye le a kártyákat. Ha a húzott lappal nem tud párt alkotni, megtartja a lapot. Most azon a játékoson a húzás sora, akitől az előző játékos a lapot kapta. Ő is a tőle balra ülő játékosársától húzzon egy lapot. A játék így folytatódik mindaddig, amíg egy játékos kezében csak Misticat kártyája marad. Ezért légy ügyes, és kergesd tovább a macskát!

DJECO: **MISTICAT** - párkereső kártyajáték **DJ05141**

Kapcsold össze a képpárokat anélkül, hogy a vicces cicát húznád!

Ajánlott életkor: 4 éves kortól.
Játékosok száma: 2-4 játékos.
Tartalom: 33 kártya (32 közülük párba állítható, 1 kártyalap pár nélküli ő Misticat)
A játék célja: fejezd be úgy a játékot, hogy **ne** nálad maradjon Misticat.

Játékszabály: a játékot a legfiatalabb játékos kezdje, aztán az óramutató járásának megfelelően haladjon a kör. Osszátok szét a kártyákat a játékosok között. Ha készen vagytok, minden játékos ellenőrizze, hogy tud-e a nála lévő kártyákból párt alkotni. Ha van párotok, tegyétek le magatok elé. Eztán kezdődhet a játék.

Az első játékos a tőle balra ülő játékosársától találomra húzzon egy lapot. Ha így sikerül párt leraknia, tegye le a kártyákat. Ha a húzott lappal nem tud párt alkotni, megtartja a lapot. Most azon a játékoson a húzás sora, akitől az előző játékos a lapot kapta. Ő is a tőle balra ülő játékosársától húzzon egy lapot. A játék így folytatódik mindaddig, amíg egy játékos kezében csak Misticat kártyája marad. Ezért légy ügyes, és kergesd tovább a macskát!