

Animal Upon Animal – Állatra állatot

Piramisépítő játék fából 2–4 játékos részére
4–99 éves korig
Szerző: Klaus Miltenberger
Illusztráció: Michael Bayer
Játékidő: 15 perc

A kis pingvin óvatosan próbál meg felélni az állatokból épült piramis tetejére. Vigyázva átmászik a krokodil hátán, majd gyorsan átugrik a gyíkon. Az egyensúly miatt rendkívül fontos, hogy gyorsan átjusson a kígyón és biztosan megálljon a tukánon. Már elhagyta a bégető bárányt is, és már csak centikre van a piramis tetejétől. A kis pingvin ügyesen megállt a majom farkán. Nagyon kifulladt, de eléri a piramis tetejét, és büszkén, elragadtatottan néz lefelé. Lent a hangyászsün már azon gondolkodik: „Hogyan fogok én oda felmászni?”

A játék tartalma

29 fából készült állatfigura
1 szimbólumos dobókocka
játékszabály



A játékról

Ki lesz a legügyesebb piramisépítő, és szabadul meg elsőként az állatfiguráitól?

Előkészületek

Sima felületen játsszatok! Válasszátok ki a krokodil figuráját, és tegyétek az asztal közepére. Ő lesz az első állat a piramisban. Mindenki szedjen össze magának hét különböző állatfigurát, és tegye le maga elé. 2 vagy 3 játékos esetén a megmaradt állatfigurákat tegyétek vissza a játék dobozába.



Légy az első, aki felrakja az összes állatfiguráját!

A krokodil kerüljön az asztal közepére, játékosonként hét különböző



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**
1092 Budapest, Ráday u. 30.
www.gemker.hu



Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére
Fulladásveszély!

A játék menete

A játék az óramutató járásának megegyező irányban halad. Az a játékos, aki legtöbb ideig tud fél lábon, flamingóállásban állni, lehet a kezdőjátékos. Ha nem tudtok megállapodni, a legfiatalabb játékos lesz a kezdőjátékos.

Mit mutat a kocka?

Egy pöttyöt: 1-es értéket

Válaszd ki valamelyik állatfigurádat, és óvatosan, egy kezedet használva tedd rá az állatpiramisra.

Két pöttyöt: 2-es értéket

Válaszd ki két állatfigurádat, és óvatosan, egy kezedet használva, egymás után tedd fel az állatpiramisra.

Krokodil

Válaszd ki valamelyik állatfigurádat, és helyezd el a krokodil farkához vagy szájához. Ezzel megnöveled a piramis alapját.



Minden alkalommal, amikor a krokodil jelenik meg a kockán, a választott állatfigurádat a lent lévő állatokhoz kapcsolva kell letenned.

Kéz

Válaszd ki bármelyik állatfigurádat, és add át valamelyik játékosársadnak, akinek óvatosan fel kell helyeznie ezt az állatot a piramisra.

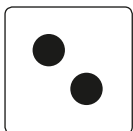
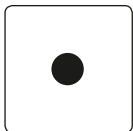
Kérdőjel

Játékosársaid választják ki helyetted, hogy melyik állatfigurádat kell felraknod a piramisra. A legnagyobb óvatossággal helyezd el a piramison.

Ledőlt, összedőlt a piramis?

A felhelyezés során leesett pár állat? Vagy az egész piramis összedőlt? Az építést azonnal abba kell hagyni.

Összedőlt piramis:
építés befejezése.



Fontos szabályok a piramis ledőléséhez:

– Ha csak egy vagy két állat esett le a piramisról, akkor az állatfigurát felhelyezni próbáló játékosnak kell a leesett állatokat magához vennie.

– Ha kettőnél több állat esett le a piramisról, az állatfigurát felhelyezni próbáló játékosnak csak két állatfigurát kell magához vennie, a többit visszateheti a játék dobozába.

– Az egész piramis összedőlt? A ledöntő játékos magához vesz két állatfigurát. A krokodilt visszateszi az asztal közepére, a leesett figurákat pedig – a kivett kettő nélkül – visszateszi a dobozba.

– Az egész piramis összedőlt anélkül, hogy bárki is hozzáért volna? Előfordul az ilyen, ebben az esetben a leesett állatfigurákat tegyük vissza a játék dobozába.

A játék vége

A játék véget ér, amint valamelyik játékosnak sikerül megszabadulnia az állatfiguráitól. Megnyeri a játékot, és a legjobb állatpiramis-építőnek lesz megválasztva aznapra.

Játékvariáció haladó piramisépítőknél

A haladó piramisépítők az alábbi szabályokkal kiegészítve is játszhatják a játékot:

– Ha kevesebben vagytok, mint 4 játékos, a megmaradt állatfigurákat nem kell a játék dobozába visszatennetek, osszátok szét magatok között.

– Ha leesnek állatok a piramisról, a hibázó játékosnak öt állatfigurát kell magához vennie.

– Ha valamelyik játékosnak a saját körének kezdetekor már csak egyetlen állatfigurája van, nem kell dobnia a kockával, hanem kockadobás nélkül azonnal felteheti azt a piramisra.

Piramisépítés egyedül, saját magadnak

Vajon hány állatot sikerül a krokodilra pakolnod ledőlés nélkül?

Állatok estek le a piramisról vagy az egész összedőlt: 2 állatfigurát vegyen el a ledöntő játékos!

Valamelyik játékos felteszi az utolsó állatfiguráját: győzelem!