

Csillogó kincsek Sárkánytojás

MAGYAR

HABA-305297/305300

Izgalmas gyűjtögető játék 2-4 játékos részére 6 éves kortól.

Tervező: Lena & Günter Burkhardt
Illusztrátor: Daniel Döbner
Ellenőrizte: Antje Gleichmann
Játékidő: kb. 20 perc



A sárkánycsaládban sárkánybébi születését várják. De mi az ott? A sárkánytojásokkal teli fészket vékony jégréteg teríti be. Sárkánymama óvatosan kiolvasztja a fészket, ügyelve, hogy a tojás nehogy kiessen közben. De azt nem tudja megakadályozni, hogy a csillogó kövek kiessenek! A sárkánygyerekek gyorsan felkapják a köveket, hogy azokkal díszítsék az amulettjeiket. Melyik sárkánygyerek tudja elkészíteni a legtöbb amulettet a megfelelő csillogó kövekből?

A játék tartalma

3 jéggyűrű, 35 csillogó kő (7 mind az 5 színben), 1 sárkánytojás, 1 fészkeklapka, 1 Sárkánymama, 1 kincses láda, 48 amulett kártya



Az első játék előtt

Óvatosan szedjétek ki a kartondarabokat a keretükből.
A szélekre ezután nem lesz szükség, nyugodtan eldobhatók.

Rakjátok össze a kincsesládát az ábrán látható módon.

Tipp: A kincsesláda maradhat összerakva a játék végén, így is elfér majd a dobozban.



Előkészületek

Helyezzétek egymásra a **3 jéggyűrűt** oszlopot alkotva és rakjátok a fészkeklapkát a közepére.
A jégoszlopot töltsétek meg **csillogó kövekkel**. Óvatosan helyezzétek a **sárkánytojást** a csillogó kövek tetejére.
Keverjétek meg az **amulett kártyákat** és rakjátok a paklit lefordítva az asztalra. Készítsétek elő **Sárkánymamát** és a **kincsesládát**.

A játék menete

A legbátrabb játékos kezd és ő lesz a **tűzokádó** ebben a körben. Sárkánymamát és a kincsesládát helyezze maga elé.

A többi játékos játssza a sárkánygyerekeket, mindenki kapjon 3 felfordított amulettkártyát maga elé.



Egy kör a következő két részből áll:

1. Tűzokádás (csak a tűzokádó játékos)
2. Csillogó kövek gyűjtése (mindegyik játékos)

MAGYAR

1. Tűzokádás

A tűzokádó óvatosan leemeli a legfelső jéggyűrűt. A tojásnak a helyén kell maradnia. Ezután lerakja a gyűrűt a torony mellé.

Leesett a sárkánytojás?

Jaj ne! Óvatosan helyezték vissza a tojást a fészek tetejére. Ha ezzel kiesnek csillogó kövek a fészekből, hagyjátok ott, ami kiesett. Helyezték Sárkánymama lábát az egyik kicsi lyukba a kincsesládán.



2. Csillogó kövek gyűjtése

A tűzokádótól balra ülő játékosal kezdve mindegyik játékos (a tűzokádót is beleértve), gyűjthet csillogó köveket.

A gyűjtés szabályai sárkánygyerekeknek

- Helyeztetek körönként egy csillogó követ egy megegyező színű üres helyre az egyik amulett kártyán.
- Vannak amulettkártyák szivárvány színű csillogó kövekkel. Ide bármilyen színű követ rakhattok.
- Ha nincs olyan kő, ami megegyezik a kártyákon láthatókkal, válasszatok tetszés szerint a leesett csillogó kövek közül és helyeztetek magatok mellé.
- A csillogó kövek mozgathatók az amulett kártyán, ha van másik elérhető hely.
- Ha egy amulettkártya elkészül, fordítsátok le magatok elé, a csillogó köveket pedig helyeztetek magatok mellé. Ezután húzzatok egy új amulettkártyát és képpel felfelé rakjátok magatok elé.

A gyűjtés szabályai Tűzokádónak

- A tűzokádó két csillogó követ vehet el körönként, amiket a kincsesládába helyez, hogy a sárkánygyerekek ne érhessek el.

Kivétel: Ha a tűzokádó hagyja a tojást leesni, akkor csak **egy csillogó követ** vehet el, majd helyezhet a kincsesládába.

Addig gyűjtögetik a játékosok a csillogó köveket, amíg el nem fogynak. Ezután a tűzokádó leveszi a következő jéggyűrűt és a játék folytatódik a korábban leírtak szerint. Ha Sárkánymama a kincsesládán van, ott marad egészen a kör végéig.

A kör vége

A kör véget ér, amint a harmadik jéggyűrűt is levettétek és az összes leesett kavicsot összegyűjtöttétek.

Fontos: Azok a csillogó kövek, amelyek a 3. jéggyűrű levétele után is a fészeklapkán maradtak, nem vehetőek el!

Minden befejezetlen amulettkártyát helyeztetek a pakli aljára. Gyűjtésétek össze az összes csillogó követ. Sárkánymama és a kiürített kincsesláda kerüljön az óramutató járásának megfelelően a következő játékos elé. A fagyott csillogó köves fészket a sárkánytojással építsetek fel újra a korábban leírtak szerint az összes csillogó kővel, és kezdődhet a következő kör.

A játék vége



A játék véget ér, amikor minden játékos volt már **egyszer** tűzokádó. Ha ketten játsszátok a játékot, játsszátok addig, amíg mindenki kétszer volt tűzokádó.

Most adjátok össze a pontokat az összegyűjtött amulettkártyákon.

A legtöbb pontot szerző játékos nyer.

Döntetlen esetén a játékosok közösen nyernek.



Tipp: Ha megvan nektek a Csillogó kincsek alapjáték, kombinálhatjátok a kettőt. A Csillogó kincsek alapjáték és Csillogó kincsek Sárkánytojás kombinálható 5 játékos részére.

Csillogó kincsek és Csillogó kincsek-Sárkánytojás

MAGYAR

Megvan nektek a **Csillogó kincsek** és a **Csillogó kincsek - Sárkánytojás** társasjáték is?

Tervezők: Lena & Günter Burkhardt

Illusztrátor: Daniel Döbner

Ellenőrizte: Antje Gleichmann

Játékidő: kb. 20 perc

Csillogó kincsek 5 játékos részére

A játék tartalma

Csillogó kincsek: az összes tartozékra szükség van.

Csillogó kincsek - Sárkánytojás: 5 csillogó kő 5 különböző színben,
1 kincsesláda, 1 jéggyűrű

Előkészületek

Készítsétek elő a Csillogó kincsek társasjátékot a játékszabályban leírtak szerint, de most tíz jéggyűrűt használjatok. Töltsétek fel a jéggyűrűkből álló oszlopot csillogó kövekkel. A kincsesládát használjátok az 5. játékos barlangjaként.

A játék menete

Figyeljete:

5 játékos esetén nem marad korong a csillogó köves korongok választása után. Ezenkívül a játék menete megegyezik a Csillogó kincsek játékszabályaival.



Csillogó kincsek-Sárkánytojás kiegészítő

A játék tartalma

Csillogó kincsek: a csillogó köves korongokon kívül minden tartozékra szükség van

Csillogó kincsek - Sárkánytojás: 1 sárkánytojás, 48 amulett kártya,
1 sárkánymama, 1 kincsesláda

5 játékosal: 1 plusz csomag a csillogó kövekből (= 5 csillogó kő 5 színben),
1 jéggyűrű

Előkészületek

Készítsétek elő a **Csillogó kincsek** társasjátékot a játékszabályban leírtak szerint a játékosok számától függően. 5 játékos esetén 10 jéggyűrűt helyeztetek egymásra és töltsétek tele az oszlopot csillogó kövekkel.

Helyezzétek a sárkánytojást a csillogó kövek tetejére.

Keverjétek meg az amulettkártyákat és rakjátok a paklit lefordítva az asztalra. Minden játékos kapjon 3 amulettkártyát képpel felfelé fordítva maga elé. A többi kártya a húzópakliban marad. A kincsesládát helyezzétek a játéktábla mellé és sárkánymama lábát rakjátok az egyik nyílásba.

Készítsétek elő sárkánypapát.



MAGYAR

A játék menete

Óramutató járásának megfelelően haladjatok. A legbátrabb játékos kezd. Vedd sárkánypapát magad elé. Ebben a körben te lehetsz a tűzokádó.

Egy kör a következő két részből áll:

1. Jéggyűrű megemelése
2. Csillogó kövek gyűjtése

1. Jéggyűrű megemelése

Óvatosan emeld meg a legfelső jéggyűrűt. A csillogó kövek elkezdnek leesni mindenfelé. De a sárkánytojásnak nem szabad elmozdulnia a helyéről! A leemelt jéggyűrű kikerül a játékból.

A sárkánytojás a helyén maradt?

Szuper! Jutalomként te kezdheted a csillogó kövek gyűjtését (lásd 2. pont).

A sárkánytojás is leesett?

Jajj... Helyezd óvatosan vissza a tojást az oszlop tetejére. Ha ez további csillogó kövek leesésével jár, hagyd ott őket, ahova estek. Sárkánypapát rakd át az egyik kártyára.

Sajnos ebben a körben nem gyűjthetsz csillogó köveket. Ezután a következő játékos jön.

2. Csillogó kövek gyűjtése

Egymás után a játékosok összegyűjtik a leesett csillogó köveket, ameddig egy se marad.

A gyűjtés szabályai:

- Helyeztetek körönként egy csillogó követ egy megegyező színű üres helyre az egyik amuletkártyán.
- Vannak amuletkártyák szivárvány színű csillogó kövekkel. Ide bármilyen színű követ rakhattok.
- Ha nincs olyan kő, ami megegyezik a kártyákon láthatókkal, válasszatok tetszés szerint a leesett csillogó kövek közül és dobjátok a játéktáblán található lyukak egyikébe, hogy beessenek sárkánypapa barlangjába.
- A csillogó kövek bármikor mozgathatóak a saját amuletkártyákon.
- Ha egy amuletkártya elkészül, fordítsátok le magatok elé, a csillogó köveket pedig helyeztetek sárkánymama kincsesládájába. Ezután húzzatok egy új amuletkártyát és képpel felfelé rakjátok magatok elé. Abban az esetben, ha a pakli elfogyott, nem tudtok több kártyát húzni.

Adjátok át sárkánypapát a következő játékosnak, ha az összes csillogó követ összegyűjtöttétek. Most kezdődik a következő kör.

A játék vége

A játék véget ér, ha az utolsó jéggyűrű is lekerült a játéktábláról. Játsszátok a kört végig, de csak azokat a csillogó köveket gyűjtsétek össze, amelyek a jégtábla korong mellett találhatóak.

Nézzétek meg ki nyert. Ehhez számoljátok össze az összegyűjtött amuletkártyáitokon látható pontokat. A legtöbb pontot gyűjtő játékos nyer. Döntetlen esetén két győztes van.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft. - HABA játék
www.dione.hu, www.haba.hu
dione@dione.hu, dionekft@gmail.com
Facebook: @HABAjatek

