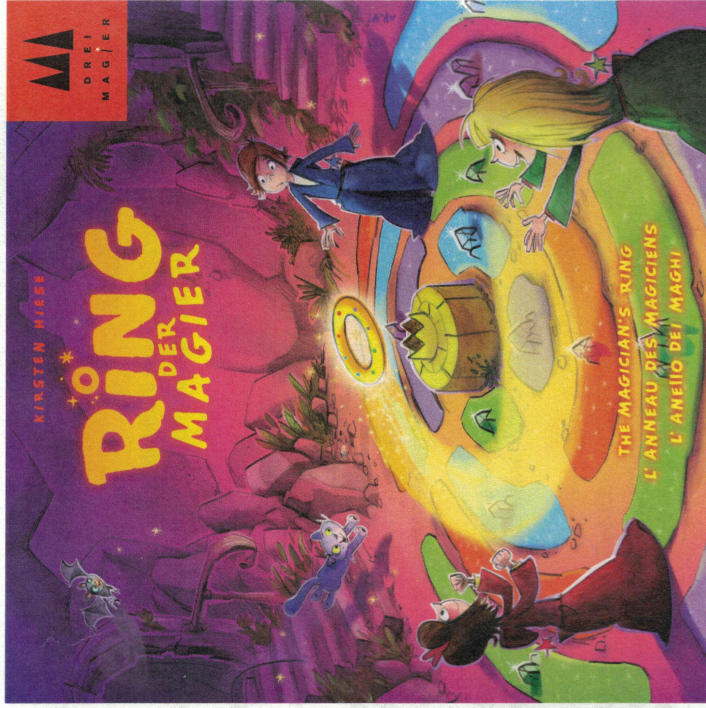


## A kristályok beváltása

A saját köröd elején beválthatasz két kristályt a „zsákodból”. Tedd vissza a két kristályt a dobozkába, majd fordíts fel egymás után két feladatkártyát, és teljesítsd a feladatokat. Illeszd be a megszerzett kristályokat a gyűrűlapkára vagy helyezd őket a zsákba.

## A játék vége

Az első játékos, aki összegyűjti mind a nyolc kristályt, megnyeri a játékot. Ha több játékos egyszerre gyűjti össze a nyolc kristályt, akkor több győztes van.



8

## Kezdődjön a bűvös gyűrűtánc!

Huss! A varázsgyűrű villámként cikázik át a kökör felett.

A három apró varázsló, Veronika, Misi, Borcsa és Bence, a kandúr idegesen figyelik, hiszen komoly kihívás vár rájuk: meg kell szelídíteniük a varázsgyűrűt!

A három varázslónak szüksége van a kökör titokzatos kristályaira: nyolc összegyűjtött kristály varázserejével át tudják venni a hatalmat a gyűrű felett. Ez egyszerűnek hangzik, ugye? Nos, az is lenne, ha a gyűrű – egészen varázslatos módon – nem változtatná folyton a pályáját...

Ki lesz az első, aki összegyűjti mind a nyolc kristályt a gyűrűlapkájára?

## Tartozékok

- ◊ játéktábla
- ◊ varázsgyűrű
- ◊ 4 gyűrűlapka
- ◊ kőkorona
- ◊ 4 szavazólapka
- ◊ 60 kristály (piros, zöld, kék és lila színekben)
- ◊ 28 feladatkártya

**Példa:** Tegyük fel, hogy Veronikával játszol (zöld), és bepöckölöd a gyűrűt Borcsa sarokmezőjére (piros). Ilyenkor te is elvehetsz egy piros kristályt, és az a játékos is, aki Borcsával játszik.

## Kavicsos föld

Micsoda kár... ebben a körben nem kapsz kristályt. Most már a következő játékos jön!

## Ne feledd:

- ◊ Ha a gyűrű a doboz szélére esik a köröd végén, újra próbálkozhatsz.
- ◊ Ha a gyűrű kipattan a dobozon kívülre vagy a kőkorona magához vonzza, nem kapsz kristályt. Ilyenkor a következő játékos jön.

## Extra kristályok

Több kristályt is szereztél, de már nincs hely a gyűrűlapkádokon annak a színnek? Helyezd az extra kristályokat a gyűrűlapkádokon középre, a zsákba. A játék során ezeket a kristályokat beválthatod további próbálkozásokra. Ha a zsák megtelt kristályokkal, sajnos nem tudsz több kristályt belehelyezni.

2

7

## Pontozás

Miután teljesített a három közül az egyik feladatot, nézd meg, hová érkezett a gyűrű! Nem számít, hogy a gyűrű a sárga vagy narancssárga oldalán fekszik. Nézd bele a gyűrűbe feülről. Mit látsz?

## Kristálymező

Nagyszerű! Elvehetsz a dobozkából egyet a megfelelő színű kristályokból, és elhelyezheted a gyűrűlapkádön. Két kristálymező is látható a gyűrűben? Csodás! Akkor mindkét színű kristályból elvehetsz egyet, és felrakhatod őket a lapkádra.

**Tipp:** A gyűrűtáncnál minden játékos, aki helyesen tippelt, kap kristályt. Ha, például a kék és piros látható a gyűrűben, és te pirosra tippeltél, megkapod a piros kristályt, azok pedig, akik kéket tippeltek, megkapják a kék kristályt.

## Sarokmező

Ha a gyűrű sarokmezőn landol, elvehetsz a dobozkából egyet a megfelelő színű kristályból, és felhelyezheted a gyűrűlapkádra. Ha a gyűrű egy másik játékos sarokmezőjére érkezett, a másik játékos szintén elvehet a dobozkából egyet a megfelelő színű kristályból, és felhelyezheti a gyűrűlapkájára. Ha a sarok nem tartozik egyik játékoshoz se, csak te kapsz kristályt.

6

## A varázsgyűrű

Ahogy már észrevettétek, a gyűrű két oldala más-más színű. Az egyik oldal vonzza, a másik pedig taszítja a középső kökoronát. Mielőtt elkezdenétek a játékot, azt ajánljuk, próbáljátok ki párszor a gyűrűtáncot, a gyűrűreptetést és a gyűrűlökést.

## A játék menete

Amikor rád kerül a sor, fordítsd fel a legfelső feladatlapkártyát a húzólapkli tetejéről, és hajtsd végre a feladatot!

## Gyűrűlökés

Tedd a gyűrűt a sárga oldalával felfelé a saját sarokmeződre. Fontos, hogy a gyűrű belsejében csak a sarokmező színe legyen látható! (A) Ez azt jelenti, hogy gyűrű külső szélé túllóghat a mező szélén.

Most próbáld meg a gyűrűt úgy pöckölni, hogy legalább egyszer irányt változtasson. A gyűrű pattanhat a fekete peremen (B) vagy pöckölheted a kökorona felé. (C) Az is lehet, hogy mind a kettő sikerül, egyszerre!

**Ne feledd:** Csak akkor érvényes a próbálkozás, ha a gyűrű legalább egyszer irányt váltott!

**Tipp:** Tedd az ujjad a gyűrű mögé, és lökd meg! Célozd meg a kristályokat, amikre szükséged van!

4

## Az első játék előtt

Óvatosan pattintsátok ki az elemeket és állítsátok össze a dobozkát!

## Előkészületek

1. Helyezzétek a nagy játéktáblát a dobozba!
2. Győződjétek meg róla, hogy a kökorona stabilan áll a játéktábla közepén!
3. Keverjétek meg a feladatlapkártyákat, és tegyétek őket képpel lefelé egy húzólapkiba a játéktábla mellé!
4. Tegyétek a kristályokat a dobozkába, és helyezzétek el úgy a tábla mellett, hogy mindenki elérje őket.
5. Végül mindenki válasszon magának egy gyűrűlapkát, vegyétek magatokhoz a hozzá tartozó szavazólapkát, és helyezkedjétek el úgy a tábla körül, hogy mindenki a saját színének megfelelő sarokhoz üljön!

A legkisebb játékos megkapja a varázsgyűrűt, és kezdheti is a játékot. Innentől az óramutató járása szerint fogtok sorra kerülni.

## A játék célja

Egymás után próbáljátok a varázsgyűrűt a megfelelő színű kristálymezőkre pöckölni, fokozatosan feltöltve a gyűrűlapkákat a kristályok erejével. Ki lesz az első, aki összegyűjti a 8 kristályt?

3

## Gyűrűreptetés

Fogd meg a gyűrűt a narancssárga oldalával felfelé, és óvatosan tartsd a kökorona fölé. Amint érzed a gyűrű titokzatos varázserejét, engedd el. A gyűrű el fog roppanni valamelyik irányba.

**Tipp:**

- ◊ Ha kicsit ferdén tartod a gyűrűt a kökorona fölé, irányíthatod, hogy merre repüljön.
- ◊ Minél közelebb tartod a gyűrűt a kőhöz, annál messzebbre fog repülni. A legjobb, ha nem tartod túl közel a kökoronához.

## Gyűrűtánc

Tedd a gyűrűt a narancssárga oldalával felfelé a kökorona mellé. A kő magához fogja vonzani a gyűrűt, éppen, mintha varázslat lenne. Most minden játékos tippelhet, hogy milyen színű kristálymezőn fog megállni a gyűrű. Helyezzétek a szavazólapkákat a megfelelő színű sarokmezőre. Egy mezőn több lapka is lehet. A játékos, aki felfordította a feladatlapkát, most lökje meg a gyűrűt, hogy az elkezdjen táncolni a kökorona körül. Ha elsőre nem sikerül, próbáljátok újra, amíg a gyűrű pörögni nem kezd a kő körül! A kör végén mindenki visszaveszi maga elé a szavazólapkáját.

5