

Vigyáz(z)6! Junior

Játékos szám: 2-5

Ajánlott kor: 5+

Játékidő: kb. 20 perc

Játékelemek:

52 állatkártya, ebből 42 darab kártyán csak egy-egy állat van ábrázolva, 6 kártyán 2 különböző állat képe szerepel, és 4 olyan kártya van, amelyen 3 különböző állat képe található meg.

4 db. Istállókártya.

Játékötlet:

Még süt a Nap az állatfarm felett, mikor a távolban már látni a gyülekező viharfelhőket. Félelmükben a pónik, kecskék, nyulak, kacsák, tyúkok, de még az egerek is búvóhelyet keresnek és találnak. Az istállóban lennek menedéket. ebben segítenek a játékosok. Az a játékos, amely 6 különböző állatot gyűjt egy istállóba, azon állatok kártyáit gondozásba veheti, maga elé rakja őket. Az nyer, akinek a játék végén a legtöbb kártyalapja van.

A játék előkészítése:

A négy istállókártyát egymás alá sorba rakjuk. Mindegyik istállókártya egy különálló sor elejét jelzi. Az állatkártyákat megkeverjük és lefordítva lerakjuk az istállókártyák mellé, ez lesz a húzó pakli.

Játékmenet:

A játékosok az óramutató járásával megegyezően kerülnek sorra. A soron lévő játékos húz egy lapot a húzó pakliból és azt felfedve lerakja a lehetséges 4 sor valamelyikének a végére. Majd a következő játékos is így cselekszik, és felváltva az utána következő játékos is.

A felhúzott állatkártya (továbbiakban állat) lerakásánál a következő szabályokat kell betartani:

- Az állatot olyan sorba kell lerakni, amelyikben még nincs olyan állat
- Ha olyan állat már van mind a 4 sorban, akkor a játékos az állatot egy saját választása szerinti tetszőleges sor végére rakhatja le
- Ha a kártyán több állat is szerepel, akkor abba a sorba kell lerakni, amelyikben legalább az egyik az ábrázolt állatok közül még nincs egy sem. Ha mindegyik állatból már van mindegyik sorban, akkor a lapot a játékos egy tetszőleges sor végére rakhatja
- Ha egy sorban mind a 6 különböző állatból van legalább egy, akkor az a sor megtelt, és az a játékos, aki az utolsó állatot helyezte le abba a sorba azonnal magához veszi annak a sornak az állatait. Az istállókártya az asztalon marad.

A játékos, aki magához vette egy sor állatait, azokat maga előtt gyűjti egy kupacba. A megüresedett sorba (istállóba) újra lehet kártyákat rakni. Vagyis a játék során mindig 4 különböző sorba lehet rakni az állatokat.

Példák:

A nyulat csak a második sor végére lehet lerakni, mert a másik három sorban már van nyúl. Az ezután felhúzott póni-nyúl kártyát a 2.3. illetve 4. sor végére lehet rakni, mert azokban a sorokban még nincs póni.

A kecske-nyúl-kacsa kártyalapot bármely sor végére lerakható, mert mindegyik sorban hiányzik valamelyik a három látható állatból. Ha a kártyát az első sor végére rakjuk, akkor az a sor megtelik, és a játékos megkapja az ott lévő 3 kártyalapot.

A játék vége:

A játék akkor ér véget, mikor a húzó pakliból az utolsó lapot is felhúzzák és lerakják valamelyik sor végére. Ezután minden játékos megszámolja, hány kártyát gyűjtött össze. Az nyer, akinek a legtöbb kártyája van. Ha valamelyik játékos nem tud számolni, akkor minden játékos kiteríti maga elé a kártyáit egy összefüggő sorba. Az nyer, akinek hosszabb a sora.

Variánsok:

Senki sem akar állatokat gondozni

Az állatok lerakását illető szabályok ugyanazok, mint az alapjátékban. De ezúttal a cél az, hogy a játékosok elkerüljék, hogy bármely sor állatai a tulajdonukba kerüljön. Egy játékos csak akkor adja hozzá egy sorhoz a 6. különböző állatot, ha máshol már nincs lehetőség az állatot szabályosan lerakni. A játékos ekkor magához veszi a sor állatait. A játék végén az nyer, akinek a legkevesebb kártyája van.

Egyszerre cselekszik mindenki

Ebben a variánsban az istállók számjele is fontos. Az egyes számú istálló az egyes sort jelöli, a kettes számú istálló a kettes sort és így tovább. Az alapjátékkal szemben itt a sorokat nem egymás alá rakjuk, hanem csillagot formázva az asztal közepébe, a húzó pakli köré.

A soron lévő játékos felcsapja a húzó pakli legfelső lapját és ott hagyja az asztal közepén, hogy mindenki láthassa. Ekkor mindenki megnézi, hogy a felcsapott állatot valamelyik sorhoz hozzáadva az megtelik-e. Ha nem telik meg ezzel az állattal egyik sor sem, aki felcsapta a szabályokat figyelembe véve leteszi valamelyik sor végére. Ha viszont valaki észrevesz egy sort, amely a felcsapott állattal megtelik, felkiált, hogy: "Vigyázzó !" és magához veszi az adott sor istállókártyáját. Ekkor a többi játékos ellenőrzi, hogy az a sorban a felcsapott állattal együtt tényleg 6 különböző állat van.

- Ha a felkiáltó játékosnak igaza van, megkapja a sor állatait és az utolsóként felcsapott állatot is.
- Ha a felkiáltó játékosnak nem volt igaza, akkor egy lapot el kell dobnia a begyűjtött kupacból, és azt félretenni a játék végéig, ez a lap senkié. Ezután a soron lévő játékos a felcsapott lapot lerakja egy sor végére a szabályoknak megfelelően.

Ha több játékos kiált fel, és több különböző sor kártyáit is magukhoz veszik, akkor azon sorok mindegyikét ellenőrizni kell, hogy megtelt-e a felcsapott állattal.

- Ha több játékosnak is igaza volt, mindenki megkapja annak a sornak az állatait, amelynek az istállókártyáját magukhoz vették
- Akinek nem volt igaza, az eldob egy lapot a begyűjtött kupacából (ha már van lapja a kupacban).
- A felcsapott állatot ilyenkor senki sem kapja meg, azt a végén, a soron lévő játékos a szabályoknak megfelelően hozzáteszi valamelyik sor végéhez.

Ezután minden elvett istállókártya visszakerül a helyére, a megfelelő sor elejére.